

様式2

第 号

県の回答（対応状況等）

令和8年2月16日

（ご意見標題） 県のゲーム施策について

（担当課） 企業立地推進課

（ご意見要約）

ゲーム施策として、SEGA や任天堂、SONY など、大手ゲームディベロッパーの制作スタジオを誘致したらどうか。

（回 答）

貴重なご意見ありがとうございます。

沖縄県では、県民所得の向上や持続可能な自立型経済の構築を目指し、産業振興施策として、高度な技術を持ち高付加価値を生み出す企業の誘致に取り組んでいます。

中でも、ゲーム・コンテンツ産業は、高度な技術を必要とする若者にも人気のある重要な分野であると認識しております。

ご意見頂きました、大手スタジオの進出は、世界的に著名な企業が有する革新的な技術力や高いブランド力により、地元のクリエイターの育成や関連企業の活性化に大きなインパクトを与えるものと考えます。

しかしながら、現時点では、高度なエンジニアやクリエイターの数が県内では、まだ十分でないことや、業界内の最新情報やコミュニティなどは依然として東京圏に集中していることなど、課題があるところです。

県としましては、引き続きこのような高付加価値を生み出す企業の誘致に向け、地理的優位性や充実したインフラ環境など、沖縄の特性を紹介しつつ、まずは小規模なサテライトオフィスの設置や実証実験などから取り組んでもらえるよう、アプローチしていきたいと考えております。